



- توضیح چند اصطلاح  
از پس است داشته تخصص گرافیکی های کارت سپس و عدی، سه های گرافیک پردازش واحدهای تولید در ابتدا از که بود شرکتی، ۱- ۳dfx Interactive سالها حکمرانی در این زمینه، در اواخر دهه ۱۹۹۰ تا پایان سال ۲۰۰۰، این شرکت پر سر و صداترین پایان را در تاریخ صنعت کامپیوترهای شخصی برای خود رقم زد. دفتر مرکزی این شرکت تا هنگام ورشکستگی مالی، در شهر سن خوزه، (ایالت کالیفرنیا) قرار داشت. داراییهای معنوی (و بسیاری از کارمندان آن) توسط شرکت NVIDIA، رقیب سرسخت آن، جذب شدند.
- ۲- شرکت NVIDIA یکی از ارائه دهندگان اصلی پردازنده های گرافیکی (units processing graphics) برای کارت های گرافیکی، تجهیزات چند رسانه ای و ارتباطات برای کامپیوترهای شخصی و کنسول های بازی مانند، Xbox اولیه و Playstation ۳ است. دفتر مرکزی این شرکت در شهر سن کلارا، از ایالت کالیفرنیا قرار دارد. در سال ۲۰۰۱، این شرکت درآمدی برابر با ۳۷/۱ میلیارد دلار داشته و درآمد خالص آن معادل ۱/۱۷۷ میلیون دلار بوده است.
- ۳- محاسبات موازی: اصطلاحی است ناظر اجرای همزمان یک وظیفه بر روی چند پردازنده، به منظور دستیابی به سرعت بیشتر.  
از عبارتند پروژه این اهداف است مدرن گرافیکی افزارهای سخت برای Brook برنامه اجرای زمان کارگیری به و مفسر یک GPU، برای Brook ۴-  
- برنامه نویسی همه منظوره بر روی GPUها  
- ارائه یک ابزار مفید به تولیدکنندگانی که قصد اجرای برنامه ها بر روی GPUها را دارند.  
- تحقیق درباره مدل برنامه نویسی، کاربردهای جاری و به کارگیری سیستمها.

[Admin](#) می نویسد | سه شنبه، 28 شهریور، 1385